Is multichainwallet wel nu van hoge prioriteit want de hele marketplace zelf bouwen is denk ik voor dit semester ook meer van belang.

Ik wil zelf op eerste plek eerst zetten om de enterprise leerdoelen aan te tonen. En door tijd te stoppen in een onderzoek als multichain wallet tonen we eigenlijk niks aan.

En de multichain wallet voor het project zelf is een could.

We willen denk ik meer focussen op architectuur en delegates aan melden en sidechain verifiëren dat aspect van de applicatie.

Mijn vraag is dus ook willen we dingen oppakken op basis van prioriteit. En deze prioriteit afstellen met elkaar.

Het signed signature onderzoek is van belang omdat we hiermee de delegate kunnen verifiëren dit is een eis van onze applicatie.

Ik dat we als doel moeten zetten dat we het volgende punt kunnen bereieken:

- Dat we delegates kunnen verifiëren.

- DApps via een vast protocol kunnen verifiëren.

- En dat we van deze 2 een duidelijk overzicht kunnen creëren.

Proof of concepts maken kost ook gewoon meer tijd. en de proof of concept van multichain wallet.

Vrijdag bespreking, demo van de sprint.

Ik denk dat we de keuze moeten maken welke delen/microservices we gaan doen aan de hand van must we gaan aanpakken.

- Want we gaan niet alles halen.

Om het samen te vatten we gaan dingen inplannen waarvan we zeker weten wat we kunnen en moeten doen:

We zullen dit in de loop van tijd dit aanpassen met wat jurre feedback.

Hoe volledig gaan we user storys inrichten zodat we hiermee aan de slag kunnen?

Voorstel user story's aanpakken:

De volgende punten wil ik dat we gaan doen om de user story's en de prioritering van de story's te bepalen,

Als eerst wat is een absolute must om onze applicatie te kunnen gebruiken?

- Deze vraag wil ik alvast hier beantwoorden dat is het hele kopje Account en Marketplace, dit is voor het MVP nodig.

Gaan we hierbij nadenken over de microservices of eerder in functionaliteit?

- Geen, we gaan functionaliteiten opslitsen in user story's. Hoe we deze user story moeten in richten is belangrijk.

- Wat de definition of done is van een user story moeten we ook nog vast stellen.

- Wat de definition of ready is van een user story moet we oook nog vast stellen.

- We moeten bepaalde richtlijnen aanhouden, om de kwaliteit van ons werk te verzekeren, en om niet te blijven hangen op dit onderzoek.

Andere groepen hebben al een product en wij hebben onderzoek, genoeg om al een product mee te maken.

Voor user story aan te pakken gaan we het volgende doen.

Als eerst maken we een defintion of done

Als tweede een definition of ready

Als derde stellen dit af met de groep

Als vierde maken we van de Musts in onze functionaliteiten lijst story's, per functionaliteit kan natuurlijk meer dan een story komen.

Als vijfde gaan we hier de prioriteit per stuk aan bepalen

Als zesde gaaan we story points voor het backlog pokeren